**Aplicatia Obstacle Outrun**

**Membrii echipei** Blitz: Draia Diana , Campan Alexandru

**Descrierea generală**

Ne propunem să realizăm un joc in Unity. Scopul acestui joc este de a-ți îmbunătăți abilitătile de coordonare a reflexelor și a te relaxa în timp ce încerci să obții o clasare cât mai bună, trecând de la un nivel la altul.

**Înregistrare și autentificare** (utilizatori și admini)

Utilizatorul trebuie să se înregistreze în joc alegându-și email-ul și parola.

Diferenta dintre utilizator și admin este facută la nivelul bazei de date. ([ex@admin.com](mailto:ex@admin.com))

**Utilizator**

După ce logarea este efectuată cu succes, vei fi redirectionat pe o pagină principală care are 3 funcții:

* play(care te va baga direct in joc) ,
* nivele(care va afisa toate nivelele)
* quit(care te va scoate din joc).

Jocul în sine constă în faptul că ai un element principal (făcut de noi custom) care va încerca să se ferească de anumite obstacole în vederea trecerii nivelului, sau în alte nivele poate încerca să realizeze anumite lucruri, pentru a dinamiza jocul(spre exemplu: să arunce o minge la coș).

**Admin**

Dupa ce logarea este efectuată cu succes, acesta poate gestiona utilizatorii.