**Aplicatia Obstacle Outrun**

**Membrii echipei** Blitz

Draia Diana

Campan Alexandru

**Descrierea generală**

Ne propunem să realizăm un joc in Unity. Scopul acestui joc este de a-ți îmbunătăți abilitătile de coordonare a reflexelor și a te relaxa în timp ce încerci să obții o clasare cât mai bună, trecând de la un nivel la altul. Vom folosi pentru baza de date Firebase.

**Înregistrare și autentificare** (utilizatori și admini)

Utilizatorul trebuie să se înregistreze în joc alegându-și un username, folosind numele și alegand o parola. Utilizatorul se va loga apoi folosind username-ul si parola pe care le-a ales.

Diferenta dintre utilizator și admin este facută la nivelul bazei de date. ([ex@admin.com](mailto:ex@admin.com))

**Utilizator**

După ce logarea este efectuată cu succes, vei fi redirectionat pe o pagină principală care are 3 funcții:

* start(care te va baga direct in joc) ,
* levels(care va afisa toate nivelele)
* logout(care te va scoate din cont).

Jocul în sine constă în faptul că ai un element principal (făcut de noi custom) care va încerca să se ferească de anumite obstacole în vederea trecerii nivelului, sau în alte nivele poate încerca să realizeze anumite lucruri, pentru a dinamiza jocul(spre exemplu: să arunce o minge la coș).

**Admin**

Dupa ce logarea este efectuată cu succes, acesta poate gestiona utilizatorii. Poate sa vizualizeze username-ul fiecaruia, la ce nivel sunt si ultima data cand au accesat jocul. Daca nu si-au mai accesat contul timp de o perioada indelungata(adica o saptamana), poate sa le dea remove.